



ТРЕТА РЕГИОНАЛНА РАБОТНА СРЕЦА
ПО
ПРОЕКТ LUDUS

27 септември 2011 г., Интер Експо Център София, зала Вихрен

ПРОГРАМА

- 9.00 Регистрация на участниците
- 9.30 Откриване и представяне на програмата за деня
Проф. Румен Николов и г-н Бранимир Ханджиев, Главен директор в БСК
- 9.40 Защо игрите имат успех?
– Какво прави игрите ефективни инструменти за обучение и как бизнесът може да ги използва за сериозни цели
– „Шестте закона на обучението”
– Защо игрите имат ефект от психологическа и научна гледна точка.
Хелън Старк и Ана Бейли, PIXELearning, Великобритания
- 10.40 Кафе пауза
- 11.00 Представяне на примерни игри и приложения на сериозните игри в различни проекти и бизнес контекст.
Доц. Красен Стефанов, СУ
Използването на сериозни игри в проекти на ЕС – Target, Energy Wise; BRIC ИТТ,
различни примери за приложения на сериозни игри
Модератор: доц. Красен Стефанов, СУ
- 11.45 Представяне на проекта LUDUS, резултатите от конкурс 2011 по сериозни игри и участието в откритата учебна лаборатория по проекта
Модератор: г-н Бранимир Ханджиев, Национален координатор на проект LUDUS и Главен директор в БСК
- 12.30 - 13.30 Обедна почивка



13.30 Как да разработим собствена игра?

Интерактивна сесия с практическа насоченост и дискусия,
От идеята до играта – процесът по създаване на една игра
Демонстрация на свободен софтуер за създаване на игри
Дискусия съвместно с лекторите от PIXELearning
Модератор: г-н Иван Атанасов, "Фентъзи Фактор"

15.00 Кафе пауза

15.30 – 17.00 Клуб по сериозни игри - дейности, участници
Модератор: г-н Бранимир Ханджиев, БСК

15.30 Идеи за конкурси и нови възможности
Г-н Бранимир Ханджиев, БСК

15.45 Живите лаборатории като място за отворени иновации – ползи от създаването на
Жива лаборатория за Сериозни игри
Проф. Румен Николов

16.00 Мрежата ГАЛА и какви предимства представя пред Клуба за сериозните игри;
Представяне на интернет платформа за Жива лаборатории за сериозни игри и начини
за сътрудничество в нея
Г-жа Албена Антонова, СУ

16.30 Заключителна дискусия